



Técnicas de animación y juego

/

Pinto, Avelino

CCS,
2009

Monografía

353 dinámicas para la animación de grupos y juegos de equipo en el tiempo libre que pueden ser utilizadas, en un contexto de animación de grupos y de educación en valores, en diversos ambientes. Se han agrupado por capítulos según la intención y utilización prioritaria. Cada una lleva un número diferente para su mejor identificación. En todas se sigue un mismo esquema de presentación: objetivo, material, procedimiento, posibilidades de análisis y variante. Todo ello con la intención de facilitar la comprensión y utilización

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTM5MTIwODk>

Título: Técnicas de animación y juego Avelino Pinto...[et al.]

Editorial: Madrid CCS 2009

Descripción física: 331 p. 20 cm

Mención de serie: Animación de grupos 33

Bibliografía: Incluye referencias bibliográficas : (p. 331)

ISBN: 978-84-9842-346-4

Materia: Educación física Técnicas de grupo Juegos Dinámica de grupos

Autores: Pinto, Avelino

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es