



Entrevista al jefe : sueños de un jugador ; conversamos con Alex Ferrero (editor de Stuff Magazine) /

Ferrero, Alex

Analítica

A Alex Ferrero su afición por el juego le viene de la sociabilidad que le caracteriza, de su curiosidad por absolutamente todo, de la necesidad de retarse, ejercitar la mente, experimentar y, sobre todo, de vivir para contarlo. No sé si ha sido el destino o su naturaleza lo que le ha hecho ir a parar a la dirección de una revista de gadgets llamada Stuff (publicada por Focus Ediciones) que habla de chismes de nueva generación: teléfonos, consolas, videojuegos y aparatos electrónicos de todo tipo

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTU3NTE3NjY>

Título: Entrevista al jefe : sueños de un jugador ; conversamos con Alex Ferrero (editor de Stuff Magazine) Olalla Hernández Ranz

Documento fuente: Educación y biblioteca: revista mensual de documentación y recursos didácticos. -- Año 21 , n. 174 , (nov. - dic. 2009) , p. 100-103. (ES-MaMBC)15304

Nota general: Dossier: ¿A qué jugamos? / coordinado por Gustavo Puerta Leisse

Formato físico adicional: Disponible en versión electrónica

Materia: Entrevistas Juegos Programas de ordenador

Autores: Ranz, Olalla H.

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es