



Ludo ergo sum : la literatura gráfica del juego áureo /

Infantes, Víctor (1950-2016)

Turpin Editores, cop. 2014

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlOGVlcmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTY1MzE0ODA>

Título: Ludo ergo sum la literatura gráfica del juego áureo Víctor Infantes

Editorial: [Madrid] Turpin Editores cop. 2014

Descripción física: 59 p. il. bl. y n. 23 cm

Mención de serie: Los libros de Sansueña 6

Contenido: Small blind -- El juego como aprendizaje lector/cognoscitivo -- El juego como desarrollo didactico -- El juego como actividad de su pertenencia social -- El juego como actividad individual -- El juego como motivo en la literatura -- El juego como concepto ludico en la literatura -- El juego como adivinacion -- El juego como magia (blanca) -- El juego y la censura -- All in

ISBN: 9788494072079

Materia: Juegos- España- Historia Juego Juegos educativos

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es