



Superhéroes y superescenarios : el potencial de los videojuegos, las comunidades y las redes sociales que los rodean /

Contreras, Ruth S.

Editorial UOC,
2015

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMTc3MzE0NjI>

Título: Superhéroes y superescenarios el potencial de los videojuegos, las comunidades y las redes sociales que los rodean Ruth S. Contreras Espinosa

Edición: 1ª ed. en lengua castellana

Editorial: Barcelona Editorial UOC 2015

Descripción física: 93 p. il. 18 cm

Mención de serie: Tic.cerø 61

Bibliografía: Bibliografía: p. 91-93

Copyright/Depósito Legal: B 16822-2015 Oficina Depósito Legal Barcelona

ISBN: 978-84-9064-442-3

Materia: Redes sociales en Internet. embne Online social networks Videojuegos- Aspectos sociales. embne Video games- Social aspects

Punto acceso adicional serie-Título: Tic.cerø 61

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60

- informa@baratz.es