



Videojuegos y cultura visual

[

Marzal Felici, José Javier,

ed. lit

Saéz Soro, Emilio,

ed. lit

Sociedad Latina de Comunicación Social,

2013

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTc5MTg5MTI>

Título: Videojuegos y cultura visual Recurso electrónico] Javier Marzal Felici, Emilio Saéz Soro (eds.)

Editorial: La Laguna Sociedad Latina de Comunicación Social 2013

Descripción física: 224 p. il

Mención de serie: CAC, Cuadernos Artesanos de Comunicación 42

Nota general: Título tomado de la pantalla de presentación (visitado el 20-04-16)

ISBN: 978-84-15698-32-6

Materia: Videojuegos- Aspecto educativo Comunicación visual Educación

Autores: Marzal Felici, José Javier, ed. lit Saéz Soro, Emilio, ed. lit

Punto acceso adicional serie-Título: CAC, Cuadernos Artesanos de Comunicación (Sociedad Latina de Comunicación Social) 42

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es