



Early modernity and video games [

Winnerling, Tobias,
editor
Kerschbaumer, Florian,
editor
Bonner, Marc,
contributor

Videojuegos Videojuegos- Videojuegos-

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMTc5NTczODE>

Título: Early modernity and video games [Recurso electrónico] edited by Tobias Winnerling and Florian Kerschbaumer ; contributors, Marc Bonner [and thirteen others]

Descripción física: 1 online resource (265 pages)

Mención de serie: E-Libro

Nota general: Description based on online resource; title from PDF title page (ebrary, viewed August 6, 2014)

Bibliografía: Includes bibliographical references

Versión original: Print version:. Early modernity and video games. Newcastle upon Tyne, [England] : Cambridge Scholars Publishing, c2014 xxiii, 241 pages,. 9781443853941

Detalles del sistema: Modo de acceso: World Wide Web

Fuente de adquisición directa: E-Libro

ISBN: 9781443853941 9781443862349 e-book)

Autores: Winnerling, Tobias, editor Kerschbaumer, Florian, editor Bonner, Marc, contributor

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es