



Superhéroes y superescenarios [el potencial de los videojuegos, las comunidades y las redes sociales que los rodean /

Contreras, Ruth S.

Editorial UOC,
2015

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMTg2OTcyODE>

Título: Superhéroes y superescenarios [Recurso electrónico] el potencial de los videojuegos, las comunidades y las redes sociales que los rodean Ruth S. Contreras Espinosa

Editorial: Barcelona Editorial UOC 2015

Descripción física: 1 online resource (46 páginas sin numerar)

Tipo Audiovisual: Redes sociales Social media Video games Social aspects Videojuegos Aspectos sociales

Mención de serie: TIC.Cero

Nota general: Incluye índice

Bibliografía: Contiene bibliografía

ISBN: 9788490648148 e-book)

Punto acceso adicional serie-Título: TIC.Cero

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es