



Teoría de los juegos

[

Sánchez-Cuenca Rodríguez, Ignacio (1966-)

Centro de Investigaciones Sociológicas (CIS),
2009.

Monografía

Este libro es una introducción a la teoría de juegos desde la perspectiva de su aplicación a las ciencias sociales. La teoría de de juegos analiza situaciones estratégicas en que los agentes toman decisiones en función de sus expectativas sobre lo que van a hacer los demas. Constituyen una de las principales herramientas analíticas en la ciencia política y la sociología. De forma sistemática y clara se exponen la teoría de la utilidad, los juegos en forma normal, los juegos en forma extensiva, los juegos repetidos y los juegos de información incompleta. Se explican cada uno de ellos utilizando aplicaciones de modelos formales en las ciencias sociales.

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMTg3MDA1Njc>

Título: Teoría de los juegos Recurso electrónico. Libro-e] Ignacio Sánchez-Cuenca.

Edición: 2ª ed. amp. y rev

Editorial: Madrid Centro de Investigaciones Sociológicas (CIS) 2009.

Descripción física: 146 p. (880 KB, pdf)

Mención de serie: Cuadernos metodológicos 34

Nota general: Acceso: 10 usuarios simultáneos.

Bibliografía: Bibliografía: p. [141]-143.

Restricciones de acceso: Acceso restringido a los usuarios con carné de la biblioteca del Instituto Cervantes.

Detalles del sistema: Requisitos del sistema: tener instalado Adobe Digital Edition

Copyright/Depósito Legal: M 50174-2009 Oficina Depósito Legal Madrid

ISBN: 978-84-7476-509-0 pdf)

Materia: Ciencias sociales- Modelos matemáticos

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es