



## Introducing Character Animation with Blender [

Mullen, Tony

Sybex,  
2007

Computer graphics

Computer animation

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjExMDI2MjE>

---

**Título:** Introducing Character Animation with Blender Recurso electrónico] Mullen, Tony

**Editorial:** New York Sybex 2007

**Descripción física:** 512 p.

**Detalles del sistema:** Modo de acceso: world wide web

**Fuente de adquisición directa:** Safari

**ISBN:** 9780470102602 0470102608 9789780470104

**Materia:** Representaciones gráficas por ordenador Animación por ordenador Blender (archivo de ordenador)  
Visualización tridimensional (Informática)

**Autores:** Roosendaal, Ton Kurdali, Bassam

---

### Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es