



Aprender la programación orientada a objetos con el lenguaje Java [

Gervais, Luc

ENI,

2019

Monografía

Este libro se dirige a los estudiantes y desarrolladores que hayan tenido previamente una primera experiencia con la programación estructurada y que deseen pasar a la Programación Orientada a Objetos (POO) con el lenguaje Java, para desarrollar aplicaciones portables. Después de una breve historia de la POO y del lenguaje Java, el autor explica por qué este tipo de programación se ha convertido en algo imprescindible para desarrollar en los entornos gráficos orientados a eventos. Se presentan las nociones de objeto, clase y referencia, para pasar a los fundamentos de la POO, que son la encapsulación, la herencia, el polimorfismo y la abstracción. También se exponen las diferentes etapas de un desarrollo orientado a objetos, con los principios de la modelización UML. Posteriormente, el autor presenta la máquina virtual Java, su interés, riqueza y un entorno de desarrollo con IntelliJ IDEA de la empresa JetBrains. El lector descubrirá cómo Java reproduce los principios de la POO, siguiendo unas sencillas explicaciones, con unos ejemplos concretos y realizando ejercicios de entrenamiento. También descubrirá los tipos básicos del desarrollo Java y su utilización, cómo explotar un IDE para simplificar la escritura de los programas y ponerlos a punto. Los programas de prueba son de tipo consola o gráficos, basados en la utilización de Swing para ilustrar las comunicaciones entre objetos. Cuando es pertinente, se exponen en paralelo códigos con los lenguajes de programación orientados a objetos C++ y C#. Se presenta la programación multithread, que permite la ejecución simultánea de varios flujos de instrucciones, seguido de una introducción a las pruebas unitarias tan importantes para asegurar la fiabilidad de los objetos. Para terminar, el último capítulo se dedica a la reflexión en Java, que promete algunas sorpresas. Al terminar este libro, el lector dispondrá de unas sólidas bases para aprender los potentes API Java y realizar programas orientados a objetos modulares, fiables y extensibles. Hay disponibles elementos adicionales, que se pueden descargar en esta página

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjM1Nzg2NzZM>

Título: Aprender la programación orientada a objetos con el lenguaje Java [Recurso electrónico-En línea] Luc Gervais

Editorial: Cornellà de Llobregat, Barcelona ENI 2019

Descripción física: 398 p.

Mención de serie: Recursos informáticos

Restricciones de acceso: Accesible sólo para usuarios de la UPV

Tipo recurso electrónico: Recurso a texto completo

Detalles del sistema: Forma de acceso: Web

ISBN: 9782409019302

Materia: Programación orientada a objetos (Informática) Java (Lenguaje de programación)

Entidades: ENI Biblioteca Online

Enlace a formato físico adicional: 9782409019296

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es