



Learning Three.js - the JavaScript 3D Library for WebGL - Second Edition /

Dirksen, Jos

Packt Publishing,
2015

JavaScript (Computer program language)

Web site development

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMjc2OTgyNzc>

Título: Learning Three.js - the JavaScript 3D Library for WebGL - Second Edition Dirksen, Jos

Edición: 2nd ed

Editorial: New York Packt Publishing 2015

Descripción física: 422 p.

ISBN: 9781784392215 9781784391027 1784391026

Materia: JavaScript (Lenguaje de programación) WebGL (Lenguaje de programación) Representaciones gráficas por ordenador

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es