



Archaeogaming : una introducción a la arqueología en y de los videojuegos /

Reinhard, Andrew

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjg4MjIwOTQ>

Título uniforme: Archaeogaming. Español

Título: Archaeogaming una introducción a la arqueología en y de los videojuegos Andrew Reinhard ; edición, traducción y corrección, Jaime Almansa Sánchez y Daniel García Raso

Edición: Primera edición española, agosto de 2020

Editorial: Madrid JAS Arqueología S.L.U. [2020]

Descripción física: 297 páginas ilustraciones (blanco y negro) 21 cm

Nota general: Incluye apéndice documental

Bibliografía: Bibliografía: páginas 281-293 Ludografía: páginas 295-297

Copyright/Depósito Legal: M 17364-2020 Oficina Depósito Legal Madrid

ISBN: 978-84-16725-08-3

Materia: Videojuegos- Historia Videojuegos- Diseño Arqueología- En los videojuegos

Autores: Almansa Sánchez, Jaime (1983-), traductor García Raso, Daniel (1982-), traductor

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es