baratz | ODA

Teoría de juegos

/

Sánchez-Cuenca Rodríguez, Ignacio

CIS,
2009

Monografía

Este libro es una introducción a la teoría de juegos desde la perspectiva de su aplicación a las ciencias sociales. La teoría de de juegos analiza situaciones estratégicas en que los agentes toman decisiones en función de sus expectativas sobre lo que van a hacer los demas. Constituyenuna de las principales herramientas analíticas en la ciencia política y la sociología. De forma sistemática y clara se exponen la teoría de la utilidad, los juegos en forma normal, los juegos en forma extensiva, los juegos repetidos y los juegos de información incompleta. Se explican cada uno de ellos utilizando aplicaciones de modelos formales en las ciencias sociales

https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjk3Mzg2Mzc

Título: Teoría de juegos Ignacio Sánchez-Cuenca

Edición: 2ª ed. ampliada y revisada

Editorial: Madrid CIS 2009

Descripción física: 137 p. il. 24 cm

Tipo Audiovisual: Psicología general Ciencia política

Mención de serie: Cuadernos metodológicos / CIS 34

Bibliografía: Bibliogr.: p. [141]-142. Índices

Copyright/Depósito Legal: M 27514-2004

ISBN: 8474763649

Identificador tipográfico: 004040115

Materia: Juegos, Teoría de los

Entidades: Centro de Investigaciones Sociológicas (España)

Punto acceso adicional serie-Título: Cuadernos metodológicos (Centro de Investigaciones Sociológicas (España)) 34

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es