



Anima't, Projecta, Segueix (APS) : el joc per crear i reformular propostes d'aprenentatge Servei Universitari [

Masgrau Juanola, Mariona

Vogel, Alícia,
il

Universitat de Girona. Institut de Ciències de l'Educació Josep
Pallach (ICE),
2021

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMjk5MjUxMTA>

Título: Anima't, Projecta, Segueix (APS) el joc per crear i reformular propostes d'aprenentatge Servei Universitari
Objecte] Mariona Masgrau Juanola... [et al.] ; ilustracions i disseny d'Alícia Vogel

Editorial: Girona Universitat de Girona. Institut de Ciències de l'Educació Josep Pallach (ICE) 2021

Descripción física: 1 joc (72 firxes) + 1 fullet desplegable en capsa 16 x 12 x 4 cm

Nota general: Inclou: Projectes d'ApS polièdrics, el millor projecte, Filar projectes, Rizomes d'ApS Anima't,
Projecta i Segueix (APS) s'ha inspirat en el joc Service Learning in Higher Education, del professor Wolfgang Stark
et al. de la Universität Disburg-Essen

Audiencia: Per a estudiants universitaris

ISBN: 9788484585886

Materia: Aprendizaje servicio Enseñanza superior Juegos educativos Material didáctico Aprenentatge servei
Educació superior Jocs educatius Material didàctic

Autores: Masgrau Juanola, Mariona Vogel, Alícia, il

Entidades: Institut de Ciències de l'Educació Josep Pallach (ICE). Universitat de Girona Universitat Disburg-Essen

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es