



Dinámica de grupos

Agallo Barrios, Armando

Espacio Editorial,
1994

Electronic books

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzA4MDQyNDI>

Título: Dinámica de grupos

Editorial: Buenos Aires Espacio Editorial 1994

Descripción física: 1 online resource (98 pages)

Nota general: 87. Es la señal de tu compañero

Contenido: Dinámica de grupos: más de 100 juegos para practicar en clase; Página Legal; Índice; Introducción; Los juegos como instrumento educativo; Antecedentes históricos de la Dinámica de grupos; Definición de Dinámica de grupos; Qué son las técnicas de grupo; Criterios para la utilización de las técnicas; Bases motivacionales de la Dinámica de grupos; Principios básicos de la acción de grupo; Objetivos que persiguen las técnicas grupales; Criterios para seleccionar las técnicas; Características del moderador; Funciones del moderador; Rol docente; Diálogos simultáneos Técnica de exposición con preguntas Simposio; La mesa redonda; El panel; Phillips 66 o discusión 66; Proyectos del futuro; La lluvia de ideas; La reja; El foro; La dramatización; Los corrillos; Adopción de roles; Comisión de investigación; Juegos Activos; 1. La silla vacía; 2. Juguemos 21; 3. Formando círculos; 4. Calles y avenidas ladrones y policías; 5. Jardín de flores; 6. Los carteros; 7. Cremas y rojos; 8. Buenos días; 9. Competencia por la silla; 10. El cazador; 11. Los cieguitos; 12. Las olas del mar; 13. Ha visto usted mi oveja?; 14. El mar está agitado; 15. Le gustan sus vecinos? 16. Enanos y gigantes 17. Los pájaros tienen alas; 18. Yo fui a Santa Ana; 19. Buscando al asesino; 20. Viajemos a Escuintla; 21. Bailemos; 22. Adivinando el oficio; 23. El disco bailador; 24. El pájaro sin jaula; 25. Juguemos con los números; 26. El remolino; 27. El canasto con flores; 28. Los círculos mágicos; 29. El viudo; 30. Dónde está el que silbó?; Juegos Reposados; 31. Quién es el director?; 32. Juguemos con las letras; 33. Esta es mi cabeza; 34. Quién dice más?; 35. Los cieguitos buscan compañero; 36. La pelota; 37. La moneda; 38. Guiñar el ojo; 39. La corriente eléctrica 40. El chinchincito 41. Las carcajadas; 42. Buscando el anillo; 43. Dónde te sentarás?; 44. Con quién estabas y qué estabas haciendo?; 45. El navio cargado de; 46. Disco rayado; 47. Homenaje al rey o a la reina; 48. De cinco en cinco; 49. Sinfonía de estornudos; 50. Vamos de compras; 51. Platillos voladores; 52. Póngale la cola al burro; 53. Competencia de rompecabezas; 54. La perinola adivinadora; 55. El mago; 56. Las vocales por señas; 57. Buscando pistas; 58. El gato maullador; 59. Naciones, departamentos y municipios; 60. Quién es mejor?; Juegos de Campo; 61. El chivo perdido 62. Salvo del brazo 63. La ardilla sin casa; 64. Quién derriba el castillo; 65. Juguemos al ratón y al gato; 66.

Los mudos; 67. Las calabazas; 68. Las penitencias; 69. Los cinchos; 70. El trébol; 71. Qué vendes María? Qué vendes José?; Juegos de carácter educativo; 72. Si.no adivina; 73. Esto me recuerda a; 74. Argumentos; 75. Complete la palabra; 76. Guatemala; 77. Conexiones; 78. Quién termina primero; 79. Devuelve lo recogido; 80. Lectura eficiente; 81. Los confites; 82. Guíense por el ruido; 83. El guardián de tránsito; 84. Reunión de grupos; 85. Los fugitivos; 86. Pasando la frontera

ISBN: 9781512929065 1512929069

Enlace a formato físico adicional: Print version Agallo Barrios, Armando. Dinámica de grupos: más de 100 juegos para practicar en clase. Buenos Aires : Espacio Editorial, 1994 9789508020017

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es