



Llaves de la Informática : introducción al mundo de las computadoras /

Salgado Mancera, Lorena,
autora

Libros electronicos

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzA5NjE3MzQ>

Título: Llaves de la Informática introducción al mundo de las computadoras Lorena Salgado Mancera

Editorial: Ciudad de México Editorial Parmenia 2018

Descripción física: 1 online resource (150 pages)

Mención de serie: Preuniversitarios

Nota general: Incluye índice analítico Incluye índice

Bibliografía: Incluye referencias bibliográficas

Contenido: LLAVES DE LA INFORMÁTICA: INTRODUCCIÓN AL MUNDO DE LAS COMPUTADORAS -- PÁGINA LEGAL -- ÍNDICE -- ÍNDICE ANALÍTICO -- PRESENTACIÓN -- UNIDAD 1 ANTECEDENTES DE LA INFORMÁTICA -- 1.1 EVOLUCIÓN HISTÓRICA DE LAS FORMAS DE PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (...) -- 1.1.1 DISPOSITIVOS MECÁNICOS DE CÁLCULO -- 1.1.2 DISPOSITIVOS ELECTROMECAÑICOS DE CÁLCULO -- 1.1.3 GENERACIONES DE COMPUTADORAS -- 1.2 TERMINOLOGÍA BÁSICA USADA EN INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN -- 1.3 IMPLICACIONES SOCIALES DE LA COMPUTADORA -- 1.4 APLICACIONES DE LA COMPUTACIÓN -- 1.4.1 NEGOCIOS -- 1.4.2 PERSONAL -- 1.4.3 MEDICINA Y CUIDADO DE LA SALUD -- 1.4.4 TELECOMUNICACIONES -- 1.4.5 CONTROL DE PROCESOS -- 1.4.6 EDUCACIÓN -- 1.4.7 INTELIGENCIA ARTIFICIAL -- UNIDAD 2 ESTRUCTURA FÍSICA DE UNA COMPUTADORA -- 2.1 UNIDAD CENTRAL DE PROCESO O CPU -- 2.2 COMPONENTES DEL CPU -- 2.3 DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS -- 2.4 UNIDADES DE MEMORIA -- UNIDAD 3 PROCESAMIENTO DE TEXTOS -- 3.1 ELEMENTOS DE LA PANTALLA DE WORD -- UNIDAD 4 ESTRUCTURA LÓGICA DE UNA COMPUTADORA -- 4.1 SISTEMAS NUMÉRICOS -- 4.2 CONVERSIONES ENTRE SISTEMAS CON DIFERENTE BASE -- 4.3 SISTEMA OPERATIVO -- 4.4 VIRUS -- UNIDAD 5 HOJA DE CÁLCULO EXCEL -- 5.1 CARACTERÍSTICAS BÁSICAS DE UNA HOJA DE CÁLCULO -- 5.1.1 CAPTURA Y TIPO DE INFORMACIÓN -- 5.1.2 CAPTURA CON FORMATO -- 5.2 FORMATO EN COLUMNAS Y RENGLONES -- 5.2.1 TAMAÑO DE COLUMNAS -- 5.2.2 TAMAÑO DE RENGLONES -- 5.2.3 ELIMINAR COLUMNAS Y RENGLONES 5.2.4 OCULTAR COLUMNAS Y

RENGLONES -- 5.2.4 OCULTAR COLUMNAS Y RENGLONES -- 5.3 COPIAR Y MOVER 5.4 SERIES -- 5.5
 FORMATOS 5.6 FÓRMULAS -- 5.6 FÓRMULAS -- 5.6.1 REFERENCIAS ABSOLUTAS Y RELATIVAS
 PARA CONTINUAR CON LA REFLEXIÓN -- 5.7 FUNCIONES -- 5.7.1 FUNCIÓN IF/SI -- 5.7.2 FUNCIÓN
 VLOOKUP/BUSCARV -- 5.8 MANEJO DE HOJAS -- 5.8.1 CAMBIAR EL NOMBRE DE LA HOJA -- 5.8.2
 MOVER Y COPIAR LAS HOJAS DE UN LIBRO -- 5.8.3 CREAR Y ELIMINAR HOJAS 5.9 GRÁFICAS -- 5.10
 IMPRESIÓN -- UNIDAD 6 SOFTWARE DE APLICACIÓN Y SERVICIOS DE RED -- 6.1 CLASIFICACIÓN
 DEL SOFTWARE -- 6.1.1 SOFTWARE DE SISTEMAS O SISTEMA OPERATIVO -- 6.1.2 SOFTWARE DE
 APLICACIÓN -- 6.1.3 APLICACIONES ESPECÍFICAS 6.1.2 SOFTWARE DE APLICACIÓN -- 6.1.4
 SOFTWARE DE DESARROLLO 6.1.5 SOFTWARE MULTIMEDIA -- 6.1.5 SOFTWARE MULTIMEDIA -- 6.2
 SERVICIOS DE RED -- 6.3 ELEMENTOS DE UNA RED -- 6.3.2 MEDIOS DE COMUNICACIÓN 6.3.1
 RECURSOS -- 6.3.3 SOFTWARE -- 6.4 CLASIFICACIÓN DE REDES -- 6.4.1 RED DE ÁREA PERSONAL
 (PAN) -- 6.4.2 RED DE ÁREA LOCAL (LAN) 6.4.4 RED DE ÁREA AMPLIA (WAN) 6.4.3 RED DE (...) --
 6.4.3 RED DE ÁREA METROPOLITANA (MAN) -- 6.4.4 RED DE ÁREA AMPLIA (WAN) -- 6.5
 TOPOLOGÍAS -- 6.5.1 BUS -- 6.5.2 ANILLO -- 6.5.3 ESTRELLA -- UNIDAD 7 POWER POINT -- 7.1
 DESCRIPCIÓN DEL AMBIENTE DE TRABAJO -- 7.1.1 PANTALLA PRINCIPAL DE POWER POINT -- 7.1.2
 VISTAS NORMAL. ES COMO SE ENCUENTRA -- 7.1.3 INSERTAR NUEVA DIAPOSITIVA 7.1.5
 ELIMINAR UNA DIAPOSITIVA 7.1.6 (...) -- 7.1.4 CAMBIAR EL DISEÑO DE UNA DIAPOSITIVA -- 7.1.5
 ELIMINAR UNA DIAPOSITIVA -- 7.1.6 SEPARADOR DIBUJO -- 7.2 MENÚ INSERTAR -- 7.2.1
 SEPARADOR TABLAS -- 7.2.2 SEPARADOR ILUSTRACIONES 7.2.3 SEPARADOR VÍNCULOS -- 7.2.4
 SEPARADOR TEXTO 7.3.2 SEPARADOR TEMAS -- 7.2.5 SEPARADOR CLIP MULTIMEDIA 7.3.1
 SEPARADOR CONFIGURAR PÁGINA -- 7.3 MENÚ DISEÑO -- 7.3.1 SEPARADOR CONFIGURAR -- 7.3.2
 SEPARADOR TEMAS -- 7.4 MENÚ ANIMACIONES -- 7.5 MENÚ PRESENTACIÓN CON DIAPOSITIVAS --
 7.6 MENÚ FORMATO -- UNIDAD 8 CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN -- 8.1 LENGUAJES DE
 PROGRAMACIÓN -- 8.1.1 LENGUAJE MÁQUINA -- 8.1.2 LENGUAJES DE BAJO NIVEL O
 ENSAMBLADOR 8.1.3 LENGUAJES DE ALTO NIVEL -- 8.1.3 LENGUAJES DE ALTO NIVEL -- 8.2
 CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN -- 8.2.1 PROGRAMA -- 8.2.2 TRADUCTORES DE LENGUAJE -- 8.2.3
 ALGORITMOS -- 8.2.4 VARIABLES 8.3.1 PROGRAMACIÓN MODULAR 8.3.2 PROGRAMACIÓN
 ESTRUCTURADA 8.3 CARACTERÍSTICAS DE LA PROGRAMACIÓN -- 8.3.1 PROGRAMACIÓN
 MODULAR -- 8.3.2 PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA -- 8.4 ESTRUCTURAS BÁSICAS DE CONTROL
 -- 8.4.1 SECUENCIA 8.4.2 SELECCIÓN -- 8.4.2 SELECCIÓN -- 8.4.3 ITERACIÓN -- 8.4.4 ACUMULADORES
 8.4.3 ITERACIÓN -- 8.5 ETAPAS DE LA PROGRAMACIÓN 8.6 DIAGRAMA DE FLUJO -- 8.6 DIAGRAMA
 DE FLUJO -- 8.6.1 SÍMBOLOS BÁSICOS DE UN DIAGRAMA DE FLUJO -- 8.6.2 REGLAS PARA HACER
 DIAGRAMAS DE FLUJO CONECTOR EN DIFERENTE PÁGINA -- 8.6.3 EJEMPLOS DE DIAGRAMAS DE
 FLUJO -- 1. SABES QUÉ ES PROGRAMACIÓN? 2. ALGUNAS VEZ HAS PROGRAMADO? 3. HAS (...) -- 8.1
 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN 8.2 CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN 8.3 (...) -- 8.1.1 LENGUAJE
 MÁQUINA -- 8.1.2 LENGUAJES DE BAJO NIVEL O ENSAMBLADOR 8.1.3 LENGUAJES DE ALTO NIVEL
 -- 8.2.1 PROGRAMA -- 8.2.2 TRADUCTORES DE LENGUAJE -- 8.2.3 ALGORITMOS -- 8.2.4 VARIABLES
 8.3.1 PROGRAMACIÓN MODULAR 8.3.2 PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA -- 8.4 ESTRUCTURAS
 BÁSICAS DE CONTROL -- 8.4.1 SECUENCIA 8.4.2 SELECCIÓN -- 8.4.4 ACUMULADORES 8.4.3
 ITERACIÓN -- 8.6.1 SÍMBOLOS BÁSICOS DE UN DIAGRAMA DE FLUJO -- 8.6.2 REGLAS PARA HACER
 DIAGRAMAS DE FLUJO CONECTOR EN DIFERENTE PÁGINA -- 8.6.3 EJEMPLOS DE DIAGRAMAS DE
 FLUJO -- UNIDAD 9 PROGRAMACIÓN EN C++ -- 9.1 ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA 9.2
 ELEMENTOS DE UN PROGRAMA EN C++ -- 9.2 ELEMENTOS DE UN PROGRAMA EN C++ -- 9.2.1
 COMENTARIOS 9.2.3 IDENTIFICADORES 9.2.2 PALABRAS RESERVADAS -- 9.2.2 PALABRAS
 RESERVADAS -- 9.2.3 IDENTIFICADORES -- 9.2.4 TIPOS DE DATOS -- 9.2.5 VARIABLES -- 9.2.6
 CONSTANTES -- 9.2.7 LIBRERÍAS -- 9.2.8 OPERADORES 9.2.7 LIBRERÍAS -- 9.3 FUNCIONES -- 9.4
 INSTRUCCIONES BÁSICAS DEL LENGUAJE C -- 9.5 CICLOS -- 9.6 ARREGLOS -- 9.6.1 VECTORES --
 9.6.2 MATRICES -- REFERENCIAS DOCUMENTALES -- SOBRE LA OBRA

Materia: Computer science Informática

Autores: Amaro Barriga, Manuel Javier, editor Ángeles Zúñiga, Berenice, ilustraciones

Enlace a formato físico adicional: 607-9250-87-X

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es