



Deseño e avaliación de videoxogos /

López Gómez, Silvia

Universidade de Santiago de Compostela. Servizo de Publicacións e Intercambio Científico,
2022

avaliación Ciencias Sociais e Xurídicas Ciencias Sociales y Jurídicas
deseño educación Education materiais didácticos dixitais Social
Sciences and Law videoxogos xogos serios

Monografía

A unidade didáctica Deseño e avaliación de videoxogos pretende axudar a comprender mellor que é un videoxogo, o seu concepto, as súas características e os seus xéneros. Tamén se dedica un espazo aos xogos serios e realízase unha aproximación aos procesos para desenvolver este xénero de videoxogos dirixidos á educación. Finalmente, achéganse referencias a modelos ou guías relacionadas coa análise destes recursos

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzEzNDgwNTM>

Título: Deseño e avaliación de videoxogos Silvia López Gómez

Editorial: Santiago de Compostela Universidade de Santiago de Compostela. Servizo de Publicacións e Intercambio Científico 2022

Mención de serie: Unidades didácticas

ISBN: 9788419155221

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es