baratz | ODA

Juego, luego existo. Homo Ludicus. Vol. II : aprender a pensar de forma crítica, creativa y cuidadosa a través del juego. Manual práctico de filo-juegos. Juegos, plan de discusión y actividades para hacer del juego una oportunidad de diálogo /

López Alemany, Rosa

Independently published,
2022

Monografía

El juego ha estado presente en la historia del ser humano desde las primeras pinturas rupestres hasta la actualidad. Si seguimos el camino del arte y nos permitimos fluir en la magia de los cuadros podremos sentirlo. Nuestro objetivo es rescatar este instinto lúdico y transferirlo a todo nuestro ser. Demostrar que educar a través de la vivencia lúdica es posible y la forma natural de ser y estar en el mundo. La toma de conciencia es lo primero. Somos juego

https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzI3NDY5NjA

Título uniforme: Juego, luego existo: manual para aprender a pensar de forma crítica, creativa y cuidadosa a través del juego en educación Infantil y Primaria. Filosofía para niñ@s

Título: Juego, luego existo. Homo Ludicus. Vol. II : aprender a pensar de forma crítica, creativa y cuidadosa a través del juego. Manual práctico de filo-juegos. Juegos, plan de discusión y actividades para hacer del juego una oportunidad de diálogo Rosa López Alemany

Editorial: Poland Independently published 2022

Descripción física: 125 p. il. 28 cm

Bibliografía: Bibliografía: p. 109-112

ISBN: 9798838649546

Materia: Aprendizaje Creatividad en niños Pensamiento creativo Estrategias de aprendizaje Motivación en educación

Autores: López Alemany, Rosa

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es