



Juego, luego existo. Homo Ludicus. Vol. III : aprender a pensar de forma crítica, creativa y cuidadosa a través del juego. Manual práctico de filo-juegos. Juegos, plan de discusión y actividades para hacer del juego una oportunidad de diálogo /

López Alemany, Rosa

Monografía

El juego ha estado presente en la historia del ser humano desde las primeras pinturas rupestres hasta la actualidad. Si seguimos el camino del arte y nos permitimos fluir en la magia de los cuadros podremos sentirlo. Nuestro objetivo es rescatar este instinto lúdico y transferirlo a todo nuestro ser. Demostrar que educar a través de la vivencia lúdica es posible y la forma natural de ser y estar en el mundo. La toma de conciencia es lo primero. Somos juego

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMzI3NDY5NjE>

Título uniforme: Juego, luego existo: manual para aprender a pensar de forma crítica, creativa y cuidadosa a través del juego en educación Infantil y Primaria. Filosofía para niños@s

Título: Juego, luego existo. Homo Ludicus. Vol. III : aprender a pensar de forma crítica, creativa y cuidadosa a través del juego. Manual práctico de filo-juegos. Juegos, plan de discusión y actividades para hacer del juego una oportunidad de diálogo Rosa López Alemany

Descripción física: 141 p. il. 28 cm

ISBN: 9798838717931

Materia: Motivación en educación Pensamiento creativo Aprendizaje Creatividad en niños Pensamiento creativo en niños

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es