



Problemas, modelos, grafos y algoritmos [

Toro Bonilla, Miguel

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzQ3OTQ5NTY>

Título: Problemas, modelos, grafos y algoritmos [Recurso electrónico] Miguel Toro Bonilla

Editorial: Sevilla Editorial Universidad de Sevilla 2023

Descripción física: 1 recurso electrónico (308 páginas)

Mención de serie: Manuales de Informática del Instituto de Ingeniería Informática 4

Nota general: Este libro está diseñado como material complementario de la asignatura Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos, que constituye la continuación natural de Fundamentos de Programación. Para abordar el diseño de algoritmos, es necesario tener asimilados los elementos de la programación en algún lenguaje previo; en este sentido, conocer Java y sus peculiaridades es indispensable para poder asimilar el contenido, en el que se aborda un conjunto de técnicas algorítmicas de uso general: Programación Lineal Entera, Algoritmos Genéticos, Algoritmos A*, Backtracking, Programación Dinámica, entre otras

ISBN: 978-84-472-2505-7 (electrónico)

Materia: Algoritmos. Grafos, Teoría de.

Entidades: Editorial Universidad de Sevilla editor

Punto acceso adicional serie-Título: Manuales de Informática del Instituto de Ingeniería Informática 4

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es