



Agrícola

[

Rosenberg, Uwe (1970-)

Franz, Klemens (1979-)

Look Out Games, 2021

Juegos de mesa.

Objetos

El juego Agrícola representa al ambiente de una zona agrícola, donde cada jugador constituye a una familia, donde tendrá que desarrollar una granja, criar al ganado, y al mismo tiempo, buscar de obtener alimento para poder sobrevivir

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbgVlcmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMzQ5NTE3NDY>

Título: Agrícola Objeto] Uwe Rosenberg ; ilustrado por Klemens Franz

Editorial: Schawabenheim an der Selz [Alemania] Look Out Games 2021

Contenido: Contiene: 1 tablero principal, 4 tableros de Granja, 1 tablero de Adquisiciones mayores, 2 ampliaciones, 2 piezas de variante, 1 pieza de Quehaceres, 23 losetas de Campo/Habitación de madera, 16 losetas de Habitación de adobe/piedra, 36 fichas de 1 Alimento, 8 fichas de 5 Alimentos, 3 fichas de Sugerencia, 10 fichas de Recurso, 120 cartas (Adquisiciones, Oficios y Rondas), 1 bloc de puntuación, 1 reglamento y un apéndice. Figuras de madera: 18 Ovejas, 15 Jabalíes, 13 Vacas, 30 Maderas, 24 Adobes, 14 Juncos, 16 Piedras, 24 Cereales, 18 Hortalizas, 1 peón de Jugador inicial, 60 Cercas, 16 Establos y 20 Granjeros

Audiencia: A partir de 12 años. De 1 a 4 jugadores. 90 minutos por partida

Premios: Premio al mejor juego del año en España (2008)

Autores: Rosenberg, Uwe (1970-) Franz, Klemens (1979-)

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es