



Teoría de Juegos

[

Álvarez Mozos, Mikel

Editorial UOC,
2022

Monografía

La teoría de juegos analiza situaciones de decisión en las que los participantes interactúan. El resultado que obtiene cada agente depende tanto de sus propias acciones como de las decisiones de los demás, obligándoles, en ocasiones, a comportarse estratégicamente. La economía, la política, las situaciones de conflicto y negociación, el reparto de costes, entre otras, son áreas en las que abundan este tipo de situaciones. Este libro, diseñado como soporte para un curso introductorio de teoría de juegos, recoge los conceptos e instrumentos básicos para analizar dichas situaciones interactivas

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzQzMTY1Mzk>

Título: Teoría de Juegos electronic resource]

Editorial: Barcelona Editorial UOC 2022

Descripción física: 1 online resource (328 p.).

Mención de serie: Manuales Ser

Nota general: Description based upon print version of record

ISBN: 9788491808367 8491808361

Autores: Calleja Cortés, Pedro Izquierdo Aznar, Josep Maria

Enlace a formato físico adicional: Print version Álvarez Mozos, Mikel. Teoría de Juegos Barcelona : Editorial UOC,c2022 9788491808350

Punto acceso adicional serie-Título: Manuales Ser

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es