



## Superhéroes y Superescenarios [ El Potencial de Las Redes y Sus Comunidades

Contreras, Ruth S.

Editorial UOC,  
2015

Monografía

Alrededor de los videojuegos existen diversas comunidades activas donde las personas se reúnen para compartir, intercambiar o debatir ideas de manera regular y donde su principal actividad o medio es ?el juego?, y es el principal motivo que les mantiene unidos. Las redes sociales son un producto de estas comunidades y operan en espacios tanto reales como virtuales, permitiendo escalar la cooperación y la colaboración hasta lograr diversas acciones en conjunto porque gracias a ellas es posible que todo se disemine y crezca exponencialmente. Entender cómo funcionan las redes, es una forma de ent

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMzU5MjU5MzU>

---

**Título:** Superhéroes y Superescenarios electronic resource] El Potencial de Las Redes y Sus Comunidades

**Editorial:** Barcelona Editorial UOC 2015

**Descripción física:** 1 online resource (94 p.).

**Mención de serie:** Tic. cero Ser

**Nota general:** Description based upon print version of record

**ISBN:** 9788490648131 8490648131

**Enlace a formato físico adicional:** Print version Contreras Espinosa, Ruth S. Superhéroes y Superescenarios  
Barcelona : Editorial UOC,c2015 9788490644423

**Punto acceso adicional serie-Título:** Tic. cero Ser

---

### Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- [informa@baratz.es](mailto:informa@baratz.es)