



Érase una vez: el juego de cartas narrativo /

Lambert, Richard,
diseñador.
dsr

EDGE,
2020

Board games

Board games

Jeux de plateaux

Objetos

Si algo destaca de Érase una vez es su capacidad para encandilar a cualquiera, independientemente de su edad, sexo y experiencia lúdica. Unas reglas sencillas, en las que la imaginación es siempre la mejor baza, abren ante los jugadores el mundo de los cuentos de hadas, familiar para cualquiera que haya sido (o aún sea) niño, en la forma de un juego de cartas. Érase una vez es el juego de cartas narrativo que fomenta la creatividad y la colaboración. Los jugadores crean juntos una historia, utilizando cartas que presentan elementos típicos de los cuentos de hadas, tales como Príncipes, Bosques o Hadas. El primer Narrador empieza a contar una historia empleando los elementos que hay en sus cartas: su Príncipe podría estar cazando en el Bosque, donde se encuentra con un Hada revoltosa. Siempre que mencione un elemento de una de sus cartas de Historia, el Narrador coloca dicha carta boca arriba sobre la mesa. Debe intentar guiar la trama hacia la conclusión que se muestra en su carta de Final, que es diferente a las del resto de jugadores. No obstante, si en su historia menciona algo que está presente en una de las cartas de Historia de alguno de los otros jugadores, o si otro jugador dispone de la carta de Interrupción adecuada cuando el Narrador juega una carta de Historia, dicho jugador puede asumir el control como nuevo Narrador. Gana el primer jugador que lleve la historia a una conclusión mediante el uso de su carta de Final, después de haber jugado todas las cartas de Historia de su mano. Sin embargo, el objetivo del juego no es únicamente ganar, sino divertirse contando una historia juntos!

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzUxMTA3NDI>

Título: Érase una vez el juego de cartas narrativo [creado por Richard Lambert, Andrew Rilstone y James Wallis]

Editorial: Sevilla EDGE 2020

Descripción física: 1 juego (55 cartas) cartón, color 21 x 21 x 4 cm

Nota general: Jugadores: 3-6

Contenido: Contiene 38 cartas de historia en blanco y 17 cartas de Final en blanco

Audiencia: Edad: 8+

ISBN: 9781589781337 1589781333

Materia: Juegos educativos Lenguaje y lenguas- Didáctica Language and languages- Study and teaching Juego de palabras Word Games Educational games Lenguaje y lenguas- Didáctica Juego de palabras Juegos educativos

Autores: Rilstone, Andrew, diseñador. dsr Wallis, James, diseñador. dsr Rayyan, Omar, ilustrador. ill

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es