



La gamificación en la Educación Superior [teoría, práctica y experiencias didácticas /

Ripoll, Oriol
Pujolà, Joan-Tomàs

Octaedro :
Universitat de Barcelona, Institut de Desenvolupament Professional,
2024

[Recursos en Internet](#)

Monografía

Esta publicación invita a los docentes universitarios a explorar y aplicar la gamificación en sus aulas. Además de proporcionar una sólida base teórica sobre la gamificación como estrategia didáctica, también actúa como una guía práctica, mostrando cómo la gamificación puede enriquecer la experiencia educativa en el ámbito universitario. A partir de un enfoque lúdico, cada lector tiene la oportunidad de gamificar su propia experiencia de lectura, eligiendo cómo interactuar con el contenido del libro. Los editores han dividido el libro en dos partes: la primera parte presenta la base teórica y la segunda expone experiencias gamificadas de aprendizaje en el ámbito universitario

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vMzUyMjc1Mjc>

Título: La gamificación en la Educación Superior [Recurso electrónico] :] teoría, práctica y experiencias didácticas
Oriol Ripoll, Joan-Tomàs Pujolà (eds.)

Editorial: Barcelona Octaedro Universitat de Barcelona, Institut de Desenvolupament Professional 2024

Descripción física: 1 recurso electrónico (189 p.)

Mención de serie: Colección Educación universitaria

Bibliografía: Bibliografía

ISBN: 978-84-10054-73-8

Materia: Enseñanza superior Juego educativo Técnica de enseñanza

Autores: Ripoll, Oriol Pujolà, Joan-Tomàs

Punto acceso adicional serie-Título: Colección Educación universitaria

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es