



Métodos computacionales en álgebra : matemática discreta: grupos y grafos /

Ruiz Ruiz, Juan Francisco

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzUzMDQwNTA>

Título: Métodos computacionales en álgebra matemática discreta: grupos y grafos Juan Francisco Ruiz Ruiz

Edición: Segunda edición revisada

Editorial: Jaén Universidad de Jaén 2014 2014

Descripción física: 1 recurso en línea (528 páginas)

Mención de serie: Colección techné 39

Nota general: Contiene índice

Bibliografía: Contiene bibliografía

Contenido: MÉTODOS COMPUTACIONALES EN ÁLGEBRA: MATEMÁTICA DISCRETA: GRUPOS Y GRAFOS (2A. ED.); PÁGINA LEGAL; CONTENIDOS; PRÓLOGO; 1. MATHEMATICA Y HERRAMIENTAS BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN; 1. MATHEMATICA; 2. PROGRAMACIÓN; 3. OTRAS FUNCIONES; 4. LA VERSIÓN DE MATHEMATICA 5.2; 5. EJERCICIOS; 2. GRUPOS; 1. GRUPOS FINITOS; 1.1. OPERACIÓN INTERNA; 1.2. ELEMENTO NEUTRO; 1.3. ELEMENTO SIMÉTRICO; 1.4. ASOCIATIVA; 1.5. CONMUTATIVA; 1.6. TEST PARA GRUPOS FINITOS; 2. HOMOMORFISMOS DE GRUPOS; 3. OTROS EJEMPLOS Y GRUPOS INFINITOS; 3.1. GRUPOS DE ORDEN PEQUEÑO; 4. EJERCICIOS; 3. SUBGRUPOS, EL GRUPO COCIENTE Y GENERADORES 1. SUBGRUPOS 2. CLASES LATERALES. EL TEOREMA DE LAGRANGE; 3. SUBGRUPOS NORMALES Y GRUPOS COCIENTES; 4. CÁLCULO DE TODOS LOS SUBGRUPOS DE UN GRUPO FINITO; 5. SUBGRUPOS GENERADOS; 5.1. SUBGRUPO GENERADO POR UN ELEMENTO: EL ORDEN DE UN ELEMENTO; 5.2. SUBGRUPO GENERADO POR UN SUBCONJUNTO CUALQUIERA; 6. EFICACIA Y OPTIMIZACIÓN EN EL CÁLCULO DE SUBGRUPOS.; 7. OTROS EJEMPLOS. CASO INFINITO; 8. EFICACIA Y OPTIMIZACIÓN EN EL CÁLCULO DE GRUPOS DE ORDEN PEQUEÑO; 9. EJERCICIOS; 4. EL GRUPO SIMÉTRICO; 1. PERMUTACIONES; 1.1. PRIMER ALGORITMO PARA EL CÁLCULO DE PERMUTACIONES 1.2. SEGUNDO ALGORITMO PARA EL CÁLCULO DE PERMUTACIONES 1.3. TERCER ALGORITMO PARA EL CÁLCULO DE PERMUTACIONES; 1.4. FUNCIÓN DE MATHEMATICA; 1.5. EFICACIA Y OPTIMIZACIÓN; 2. EL GRUPO SIMÉTRICO; 2.1. IMPLEMENTACIÓN DE PERMUTACIONES; 2.2. COMPOSICIÓN O MULTIPLICACIÓN DE PERMUTACIONES; 2.3. CICLOS Y DESCOMPOSICIÓN EN PRODUCTO DE TRASPOSICIONES; 3. EL

SUBGRUPO ALTERNADO; 3.1. SIGNATURA Y PARIDAD; 3.2. EL SUBGRUPO ALTERNADO; 4. EL SUBGRUPO DIÉDRICO; 5. LA MÁQUINA ENIGMA; 5.1. DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA ENIGMA; 5.2. FUNCIONAMIENTO DE LA MÁQUINA ENIGMA; 6. EJERCICIOS 5. GRAFOS. REPRESENTACIÓN E IMPLEMENTACIÓN1. DEFINICIÓN Y TIPOS DE GRAFOS; 1.1. IMPLEMENTACIÓN EN MATHEMATICA; 2. REPRESENTACIÓN MATRICIAL; 2.1. MATRIZ DE ADYACENCIA; 2.2. MATRIZ DE INCIDENCIA; 3. REPRESENTACIÓN GRÁFICA CON MATHEMATICA; 4. GRAFOS ISOMORFOS; 4.1. EFICACIA Y OPTIMIZACIÓN; 5. COMBINATORIA EN GRAFOS; 5.1. GRAFOS DE n VÉRTICES; 5.2. GRAFOS DE n VÉRTICES Y m LADOS; 5.3. CONSTRUCCIÓN DE GRAFOS; 5.4. EFICACIA Y OPTIMIZACIÓN; 6. EL GRUPO DE AUTOMORFISMOS DE UN GRAFO; 7. EJERCICIOS; 6. GRAFOS REGULARES Y COMPLETOS. SUBGRAFOS Y GRAFOS BIPARTITOS; 1. GRADO DE UN VÉRTICE 1.1. EL GRADO EN GRAFOS NO DIRIGIDOS1.2. EL GRADO EN GRAFOS DIRIGIDOS; 2. GRAFOS REGULARES Y GRAFOS COMPLETOS; 2.1. GRAFOS REGULARES; 2.2. GRAFOS COMPLETOS; 3. SUBGRAFOS Y GRAFOS BIPARTITOS; 3.1. SUBGRAFOS; 3.2. SUBGRAFOS INDUCIDOS; 3.3. GRAFOS BIPARTITOS Y GRAFOS BIPARTITOS COMPLETOS; 3.4. COMPLEMENTO DE UN GRAFO; 4. EJERCICIOS; 7. CAMINOS Y CICLOS; 1. DEFINICIÓN Y TIPOS DE CAMINOS; 1.1. CAMINOS EN GRAFOS NO ORIENTADOS; 1.2. CAMINOS EN GRAFOS DIRIGIDOS; 1.3. TIPOS DE CAMINOS; 2. TEOREMA DEL NÚMERO DE CAMINOS; 3. GRAFOS CONEXOS Y COMPONENTES CONEXAS; 3.1. GRAFOS CONEXOS. COMPONENTES CONEXAS 3.2. GRAFOS DIRIGIDOS FUERTEMENTE CONEXOS

Lengua: Spanish

ISBN: 9788484397540

Materia: Mathematica (Programa de ordenador) Álgebra Grafos, Teoría de Matemáticas discretas

Enlace a formato físico adicional: 84-8439-629-0

Punto acceso adicional serie-Título: Colección techné 39

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es