



Python 3 : Los fundamentos del lenguaje /

Chazallet, Sébastien,
autor

Ediciones ENI,
2024

Libros electrónicos.

Monografía

Este libro sobre los fundamentos del lenguaje Python 3 (versión 3.11 en este caso) va dirigido a todos los profesionales de la informática, ingenieros, estudiantes (y especialmente los de grados universitarios de Ingeniería informática), docentes o incluso autodidactas, que desean tener un gran dominio de este lenguaje. En esta obra, se explican todas las partes esenciales del lenguaje y del tratamiento de datos para poder tener una amplia perspectiva de todo lo que permite hacer Python 3. El libro está dedicado a la rama 3 de Python y, como no podía ser menos, presenta novedades aportadas por la versión 3.11. Sin embargo, como el lenguaje Python 2 todavía está muy presente, el autor describe las diferencias importantes que existen con la rama anterior de Python. La primera parte del libro detalla las ventajas de Python 3 para dar respuesta a las necesidades de las empresas independientemente del campo de la informática al que se aplique. La segunda parte es una guía para principiantes, tanto de Python como de programación en general. Aborda poco a poco conceptos clave usando proyectos como hilo conductor y propone la realización de algunos ejercicios. La tercera parte se ocupa de los fundamentos del lenguaje: los conceptos se presentan de manera progresiva con ejemplos de código para ilustrar cada uno de ellos. El propósito del autor es que el lector alcance una autonomía real en su aprendizaje, con dos objetivos distintos para cada concepto presentado: un aprendizaje correcto para los que desconocen el concepto y, para los que lo conocen, el descubrimiento de puntos de vista originales para abordarlo y llegar lo más lejos posible con su uso. La cuarta parte contiene un resumen del uso de las funciones de Python 3 para la manipulación de archivos o bases de datos. Por último, la última parte del libro es un amplio tutorial para poner en práctica todo lo que se ha visto antes dentro de un marco profesional. Consiste en crear una aplicación que abarca todos los campos actuales de la programación (datos, Web con Pyramid, interfaz gráfica con Gtk, sistema de scripts, etc.) para presentar soluciones eficaces de desarrollo usando Python 3. El código fuente de las partes 2, 4 y 5 puede descargarse en su totalidad en el sitio www.ediciones-eni.com

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzUzOTY1ODA>

Título: Python 3 Los fundamentos del lenguaje Sébastien Chazallet

Edición: 4ª ed

Editorial: Barcelona Ediciones ENI 2024

Descripción física: 1 recurso en línea (703 p.)

Mención de serie: Colección local ENI Recursos Informativos

Nota general: Edición del 1 de febrero de 2024 Título tomado de la página de inicio (consultada el 12 de marzo de 2024)

Detalles del sistema: Modo de acceso: World Wide Web

ISBN: 978-2-40904-422-9

Materia: algoritmo pygame python phyton zope

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es