



Juegos para estimular las inteligencias múltiples [

Antunes, Celso (1937-)

Narcea, [2016]

Recurso Electrónico

Los estudios recientes sobre el cerebro humano han revelado que poseemos diversas formas de inteligencia que, si se estimulan mediante medios eficaces, en las distintas fases de la vida, pueden aumentar nuestras capacidades. El libro propone más de 300 juegos o propuestas de estímulos para trabajar las inteligencias: lingüística, lógico-matemática, espacial, musical, cinestésica-corporal, naturalista, pictórica y personal. Una obra destinada al profesorado, orientadores, estudiantes de Magisterio, psicopedagogos y padres. [Fuente: eLibro]

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzc0NDQ0ODk>

Título: Juegos para estimular las inteligencias múltiples [Recurso electrónico] Celso Antunes.

Editorial: Madrid Narcea [2016]

Descripción física: 1 archivo il. bl. y n.

Mención de serie: Herramientas Narcea

Bibliografía: Índice: p. 5-6. Bibliografía: p. 199-200.

Contenido: [Cap.] 1-10: Inteligencias múltiples ; Juego y aprendizaje ; Juegos que estimulan la inteligencia verbal o lingüística ; Inteligencia lógico-matemática ; Inteligencia espacial ; Inteligencia musical ; Inteligencia cinestésico-corporal y motricidad ; Inteligencia naturalista ; Inteligencia pictórica ; Inteligencias interpersonal intrapersonal -- Materiales para utilizar en algunos juegos

Restricciones de acceso: Acceso restringido a los usuarios de la Universidad Nebrija. Limitaciones de impresión, copia y descarga.

Detalles del sistema: Ordenador con navegador de Internet

ISBN: 978-84-277-1410-6 978-84-277-2062-6 ed. electrónica)

Materia: Juegos educativos- En línea. Inteligencia ejecutiva- En línea.

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es