



Aprender a desarrollar con JavaScript (2a edición) :

Ediciones ENI,
2017

Monografía

Este libro, que trata sobre el aprendizaje del desarrollo con JavaScript, se dirige a los lectores que deseen adquirir las habilidades necesarias para dominar este bloque, fundamental en los desarrollos Web. En efecto, aunque existen soluciones y aplicaciones que contrarrestan notener conocimiento del lenguaje JavaScript, su dominio es una gran ventaja para adquirir una verdadera destreza en el ámbito de las tecnologías de la Web 2.0. Partiendo de la base de que el lector solo tiene conocimientos básicos de programación, el autor comienza recordando y aportando conocimientos sobre algoritmia. A continuación, explica los conceptos principales del lenguaje JavaScript. Los diferentes conceptos, principios o funcionalidades se descubren a través de ejemplos concretos, fácilmente reutilizables en otros desarrollos. En la medida en que el lenguaje JavaScript se integra con otras tecnologías Web (o lenguajes), como el imprescindible HTML, las hojas de estilo CSS, los lenguajes orientados a la programación del lado servidor como PHP u otras herramientas como Ajax, este libro también le permitirá dar sus primeros pasos, adentrándose en estas diferentes tecnologías. En esta segunda edición el libro incluye nuevos capítulos que presentan, en particular: el framework AngularJS, las novedades aportadas a JavaScript con EcmaScript 6, el servidor de aplicaciones Node.js (alternativa a los servidores de tipo LAMP), el servidor de datos Mongo DB (servidor noSQL orientado a Big Data). Todos los capítulos del libro incluyen numerosos ejemplos ampliamente comentados y que siguen una progresión lógica. Tiene a su disposición elementos adicionales que se pueden descargar desde el sitio web www.ediciones-eni.com. Los capítulos del libro: Presentación del lenguaje JavaScript – Desarrollo a partir de algoritmos – Conceptos principales del lenguaje JavaScript – Procesamiento condicionado – Procesamiento iterativo (bucles) – Tablas – Procedimientos y funciones – Enfoque orientado a “objetos” en JavaScript – Principales objetos en JavaScript – Utilizar formularios para introducir datos – Modelo DOM – Exploración de flujo XML vía DOM – Gestión de las cookies en JavaScript – Almacenamiento local de datos – Almacenamiento remoto: formato XML - Almacenamiento remoto: formato JSON – Geolocalización – Diseño (HTML 5 CANVAS) – Gráficos de gestión – Framework AngularJS – EcmaScript 6 – Framework Node.js – Servidor de datos Mongo DB – Acceso a un servidor Mongo DB desde Node.js – Acceso a un servidor Node.js desde AngularJS

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlOGVlcmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vMzgyMTM1MTg>

Título: Aprender a desarrollar con JavaScript (2a edición)

Editorial: Barcelona Ediciones ENI 2017

Descripción física: 1 online resource (733 pages)

Mención de serie: RECURSOS INFORMÁTICOS

Nota general: Edición del 10 December 2017

ISBN: 2-409-01215-9

Enlace a formato físico adicional: 2-409-01214-0

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es