



Cenicienta [= cinderella.

Code Factory,
2001.

Literatura infantil y juvenil.

Recurso Electrónico

Se trata de una colección de juegos educativos en los que se trabajan materias, conceptos, procedimientos y valores de acuerdo con los principios de la LOGSE. Su objetivo general es que el usuario aprenda y consolide conocimientos de una manera lúdica y divertida. El planteamiento es sencillo: a partir de un cuento clásico se plantean varias actividades que el usuario deberá superar.

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhemF0ei5yZW4vNTQyNzU4Ng>

Título: Cenicienta Recurso electrónico] = cinderella.

Editorial: Barcelona Code Factory 2001.

Descripción física: 1 caja (1 CD-ROM 1 Manual de usuario bilingüe español inglés 1 Manual de usuario en braille) 24 cm

Mención de serie: Diviértete y aprende con

Créditos: Juego realizado por Code Factory en estrecha colaboración con CIDAT-ONCE.

Audiencia: Dividido en dos niveles: De 6 a 8, y de 8 a 10 años.

Detalles del sistema: Características del sistema : Pentium 166 Mhz, 32 Mb de memoria RAM, Lector de CD-ROM, tarjeta de sonido, Windows 95-98-2000-Me-NT-XP

Materia: Literatura infantil y juvenil- Cuento- Estudiantes con necesidades especiales- Materiales multimedia. Lengua inglesa- Juegos educativos. Lengua española- Juegos

Entidades: Centro de Investigación, Desarrollo y Aplicación Tiflotécnica.

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es