



El planeta de los Psimon : juego de psicoterapia cognitiva

/

Vogel, Eric B.

TEA,
2009

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:28443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vNzE3NTIxOQ>

Título: El planeta de los Psimon juego de psicoterapia cognitiva Eric B. Vogel

Editorial: Madrid TEA 2009

Descripción física: Contiene en una caja: manual, instrucciones, tablero, fichas y dado, 2 juegos de tarjetas

Nota general: Este material no debe ser consultado salvo por profesionales de la Psicología. Podrán consultarlo los psicólogos, los pedagogos y los estudiantes de Psicología y de Pedagogía siempre que lo requiera su labor estrictamente investigadora
Aplicación: Individual y colectiva. Niños y adolescentes (de 8 a 14 años)
Finalidad: Juego terapéutico para enseñar habilidades cognitivo-conductuales a niños
Información adicional: El planeta de los Psimon es un sencillo juego de mesa que permite enseñar a los niños, de forma divertida, las técnicas cognitivo-conductuales de autores como A. Ellis o A. Beck. Consta de un tablero y un conjunto de tarjetas, cada una de las cuales representa un Psimon o monstruo psicológico, es decir, una distorsión cognitiva. A medida que avanza por el tablero, el niño aprenderá a identificar las distorsiones cognitivas que producen los pensamientos desadaptativos y a sustituirlos por pensamientos positivos. El planeta de los Psimon es una herramienta de gran utilidad para la terapia con niños y adolescentes

Materia: Niños Adolescentes Psicoterapia Terapia cognitiva Terapia conductual Autoayuda Autoconcepto Tests psicológicos

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es