



Juegos para la animación de ambientes. : en taller de juegos ; Los juegos /

Bascones, Luis Miguel

CCS,
1995

Monografía

<https://rebiunoda.pro.baratznet.cloud:38443/OpacDiscovery/public/catalog/detail/b2FpOmNlbGVicmF0aW9uOmVzLmJhcmF0ei5yZW4vOTQzOTg0Nw>

Título: Juegos para la animación de ambientes. Temas : en taller de juegos ; Los juegos Luis Miguel Bascones

Edición: 4ª ed

Editorial: Madrid CCS 1995

Descripción física: 144 p. il. 21 cm

Mención de serie: Plan de formación de animadores. Bloque 4 : el saber hacer del animador 4

Bibliografía: Bibliogr.: p.142-144

Contenido: Índice de contenidos: Un taller de juegos : Tiempo libre, juegos, educación ; Tipos de juego. Un mapa para trazar el viaje ; Preparando el juego ; La elección. Cuál es mejor aquí, ahora, entre nosotros ; Ambientación y puesta en juego. Juguemos a que somos ; Observar para entender lo que pasa. Juguemos a que somos ; Observar para entender lo que pasa. La mirada en juego ; Evaluar para tomar conciencia ; Un fichero de juegos y un guión de emergencia ; Para inventar juegos en grupo -- Los juegos : Juegos al aire libre ; Juegos de interior

ISBN: 84-7043-601-5 obra completa) 84-7043-604-X T. 4.14)

Materia: Juego Animación cultural Juegos infantiles

Baratz Innovación Documental

- Gran Vía, 59 28013 Madrid
- (+34) 91 456 03 60
- informa@baratz.es